Subject: Signal als mausbewegung ausgeben!! MAUSSTEUERUNG
Posted by Fabmc on Wed, 10 May 2006 12:02:45 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

hallo,
ich habe ein dickes problem. bin labview neuling und versuche ein signal als mausbewegung auszugeben. gibt es eine software lösung, in der ich z.Bsp. sagen kann:
"wenn signal gleich 1, dann mausbewegung nach links (also achse x)"
falls das nicht gehen sollte, würde ich das vielleicht mit der tastatur versuchen. also:
"Wenn signal = 1, dann Linke Pfeiltaste gedrückt"

wäre nett wenn mir jemand helfen könnt.
Danke schonmal!
ciao fab

Subject: Re: Signal als mausbewegung ausgeben!! MAUSSTEUERUNG
Posted by Andreas Zimmer on Wed, 27 Dec 2006 13:55:14 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo fab,

gerade sehe ich diese lustige, unbeantwortete Frage, vielleicht ist die immer noch interessant. Habe ich richtig verstanden, dass die Maus gesteuert werden soll? Wenn ja: die etsprechende Funktion "SetCursorPos" steckt in der System-DLL "user32.dll", ich habe mit LabVIEW 8.20 unter XP ein kleines Beispielprogramm gebastelt, in dem diese Funktion verwendet wird, um den Mauscursor von der "Abbrechen"-Taste eines VI fern zu halten. Ist aber nicht besonders bösartig programmiert, denn diese Taste hat "Esc" als Hotkey! Die Umkehrfunktion "GetCursorPos" wird dabei natürlich auch gebraucht, dabei ist die Übergabe eines 2-D-Array-Pointers an eine Systemfunktion, die "struct *Point" erwartet, nicht schön aber möglich!

Wenn lustige Applikationen aus dieser Funktion gebastelt werden: bitte weiterverteilen

Viele Grüße
Andreas

File Attachments
1) SetCursorPos.zip, downloaded 1006 times