
Subject: LabVIEW - Communication - Multi-Client - Server
Posted by [Robi Biswas](#) on Wed, 01 Jun 2005 22:11:51 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo LabVIEW Experten,

hat von Euch einer schonmal einen
Multi-Client - Server aufgebaut, also
ein Server, der gequeued mehrere Clients bedienen kann.

Habe dazu nur den Artikel
<http://zone.ni.com/devzone/conceptd.nsf/webmain/7E0B78C01791C4A886256A8C005B8567#6>
gefunden, aber noch nicht ausprobiert.

Erfahrungen?

Freundliche Grüsse aus Ulm,
Robi

Subject: Re: LabVIEW - Communication - Multi-Client - Server
Posted by [Brand](#) on Thu, 02 Jun 2005 08:30:02 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi Robi,

1. Multiple Connections - Server:

Sieh Dir mal das Beispiel an, dass mit LabVIEW ausgeliefert wird. NI Example Finder->Browse
Task->Networking->TCP & UDP->Multiple Connections - Server.vi und die zugehörigen
Clients.

Wenn Du in diesem VI statt der Berechnung des Date-Time-Strings, die zu versendenden
Daten aus einem Notifier oder einer Queue liest, kannst Du das VI sehr allgemein und modular
wiederverwenden.

2. Mulultiple-(Client-Server)

Sieh Dir doch das Beispiel zur Anwendung von LabVIEW Templates auf der Seite
<http://www-w2k.gsi.de/lvug/techniken.htm> im LVUG-Web an. in diesem Beispiel wird gezeigt,
wie man für jeden anfragenden Klienten einen eigenen Server startet. Damit werden
Verzögerungen anderer Kleinten, bedingt durch lange Bearbeitungszeiten von Anfragen,
vermieden.

Dieses Beispiel ist übrigens in dem CS-Seminar behandelt worden,
<http://www-w2k.gsi.de/lvug/veranstaltungen.htm>.

Gruß Holger

Subject: Re: LabVIEW - Communication - Multi-Client - Server

Posted by [Robi Biswas](#) on Thu, 02 Jun 2005 20:45:31 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo Holger,

herzlichen Dank für Deine Tips, Du hast mir sehr geholfen.
Deine Kompetenz ist immer wieder gern gesehen!!

Grüsse,
Robi
