
Subject: SubVI Performance Beispiel
Posted by [Brand](#) on Thu, 14 Jul 2005 07:13:35 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Liebe LVUG-Fans,
aus gegebenem Anlaß möchte ich auf Performance-Einbußen bei Benutzung von SubVIs hinweisen.

Eigentlich trivial, aber es ist nicht jedermann bewußt. Ein SubVI-Aufruf kostet Zeit. Wenn bei jedem Aufruf auch noch Memory allociert werden muß, kann das katastrophale Auswirkungen auf die Laufzeit haben.

Ich habe ein sehr einfaches Beispiel angehängt, das die Aufführungszeit einen For-Schleife misst, in der ein großes Array indiziert wird, einmal direkt und in dem anderen Fall in einem SubVI.

Ein weiteres VI berechnet zusätzlich den Mittelwert. In dem einen Fall mit Hilfe eines Shift-Registers in dem anderen Fall mit Hilfe eines LV-VIs.

Modulares Programmieren ist schön, man kann es aber auch übertreiben.

Viel Spaß, Holger

[File Attachments](#)

- 1) [SubVI Performance.rar](#), downloaded 996 times
-