Subject: VT52 Emulation
Posted by Christian Saueressig on Thu, 07 Jul 2005 08:52:12 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo zusammen,

ich muß eine Steuerung ansprechen (über RS232), die mit der Terminalemulation VT52 läuft.
Leider habe ich noch keinen Weg gefunden die zurückgegebenen
Werte vernünftig darzustellen.
Die ESC-Sequenzen werden als ASCII interpretiert und auch so dargestellt.
Ich müßte also so etwas ähnliches wie Hyperterminal aufbauen.

Hat hierzu jemand Erfahrung oder Beispielprogramme?

Vielen Dank für Eure Antworten!

Gruß Christian

File Attachments

1) Display_Hardcopy_LVUG.vi, downloaded 692 times

Subject: Re: VT52 Emulation
Posted by Christian Saueressig on Thu, 07 Jul 2005 13:19:03 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hier die Datei noch in Version 7.0

File Attachments

1) Display.vi, downloaded 541 times

Subject: Re: VT52 Emulation
Posted by Manfred Leffler on Fri, 08 Jul 2005 06:30:08 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Christian,

"Basic Serial Write and Read.VI" aus den Examples ist ein guter Start für erste Erprobungen.
Hyperterminal hängt an den zu sendenden String eventuell noch CR ran.
Schau unter Datei>Eigenschaften>Einstellungen>ASCII-Konfiguration nach.

Einige Anmerkungen zum bestehenden Programm:
1. Die Cases in den Events sind überflüssig - das wird schon durch Value Changed gesteuert.
2. Warum den zu sendenden Text so umständlich aufbereiten und zeichenweise senden?
3. Möglicherweise fehlt am Ende des Strings nur ein CR oder CR+LF.
4. Warum die Kontrolle des Datenflusses durch Sequenzen unübersichtlich machen?
5. Nach Ausführung eines Events wird die Schnittstelle geschlossen aber nie wieder

geöffnet.
6. Eine willkürliche Vorgabe von byte count im Read ist nicht sinnvoll.
Entweder eine dem Protokoll entsprechende Länge vorgeben oder auf ein Endezeichen abfragen.
7. Mit großer Wahrscheinlichkeit sind die Vorgaben für die Konfiguration der Schnittstelle falsch oder unvollständig.

Frohes Strippenziehen wünscht

Manfred

Subject: Re: VT52 Emulation
Posted by Christian Saueressig on Fri, 08 Jul 2005 06:54:38 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Manfred,

-die Case-Strukturen sind für zukünftige Programmänderungen vorgesehen.
-ich sende den Text zeichenweise, weil die Steuerung eine langsame Interruptroutine hat und mir teilweise Zeichen verschluckt. Daher einzelne Zeichen mit Wartezeit.
-die Steuerung antwortet mit VT52 Steuerzeichen wie z.B.
ESC A oder ESC Y, mit dem bei einem Terminal der Cursor
positioniert wird und genau hier liegt mein Problem.
Ich bekomme die Steuerzeichen hintereinander als ASCII dargestellt und es wird kein "Bildschirm" aufgebaut.
- Vielleicht gibt es ja noch eine Möglichkeit Hyperterminal
über AktiveX einzubinden.

Trotzdem Danke für die Mühen.

Gruß Christian

Subject: Re: VT52 Emulation
Posted by Brand on Sun, 10 Jul 2005 10:56:30 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi Christian,
ich habe mir kurz Gedanken gemacht, wie ich so ein Terminal emulieren würde. Ich habe das VI angehängt.

Du musst das VI natürlich anpassen. Anstelle auf GUI-Eingaben zu reagieren, musst Du die von der Schnittstelle gelesenen Zeichen (ESC-Sequenzen) interpretieren. Also die Ereignis-Struktur durch eine Case-Struktur ersetzen. Wenn Du dann noch einen geeigneten Schriftsatz auswählst, sollte der Aufbau des Bildschirms funktionieren. Offen bleibt die Frage nach der Effizienz und den Eingaben, die an das Gerät gesendet werden müssen.

Gruß Holger

File Attachments
1) Terminal Emulator Idee.vi, downloaded 506 times

Subject: Re: VT52 Emulation
Posted by Christian Saueressig on Mon, 11 Jul 2005 05:06:15 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Holger,

vielen Dank für die Mühe.
Ich glaube mit deinem Beispiel hab ich jetzt
einen guten Ansatz um meine Anwendung zu realisieren.

Gruß
Christian