
Subject: LabVIEW & TCP/IP Multicast
Posted by [Brand](#) on Fri, 20 Feb 2004 07:59:35 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Liebe LVUG Fans,
jetzt habe auch ich eine Frage:

Kann mir jemand sagen, wie ich in LabVIEW einen Braodcast bzw. einen Multicast versende?
Es handel sich um eine Multi-Client - 1-Server Application.

1. Die Klienten bauen eine Verbindung zum Server auf.
2. Der Server sendet sein aktuelle Konfiguration, d.h. er verrät, welche Signale er veröffentlicht.
3. Die Klienten registrieren sich für Subsets der verfügbaren Signale.
4. Der Server sendet die ausgewählten Waveforms an die registrieten Klienten.

An dieser Stelle möchte ich gern die Performance verbessern.

Wenn sich mehrere Klienten für dasselbe Signal registriert haben, genügt es ja die Daten nur einmal mit einem Multicast zu verschicken. Ein Broadcast kommt an dieser Stelle natürlich nicht in Betracht, weil ich Rechener, die nicht involviert sind, nicht belästigen möchte. Es wäre aber trotzdem nett zu wissen, wei man einen Broadcast initiiert.

Gruß Holger

Subject: Re: LabVIEW & TCP/IP Multicast
Posted by [Brand](#) on Fri, 20 Feb 2004 08:08:07 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Liebe LVUG Fans,
hier ist eine nette Einführung in das Thema:
<http://zone.ni.com/devzone/conceptd.nsf/webmain/BA7F1D7CE009BE7686256A5B004F335D?opendocument>

Da TCP Verbindungsbasiert ist, kann man mit TCP offenbar kein Broadcast initiieren. Man muß dazu offenbar das verbindungslose UDP benutzen und die Datensicherheit selbst sicherstellen.

Gruß Holger
