
Subject: Knifflige Frage: ActiveX-Klassenimplementierung mit LabVIEW

Posted by [Brand](#) on Mon, 09 May 2005 21:44:09 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Liebe LVUG-Fans,
hat jemand schon einmal eine ActiveX-Klasse mit Hilfe von LabVIEW implementiert?

Ich habe folgendes Problem:

Meine Applikation muss ein (Callback-)Objekt erzeugen, dessen Referenz an ein (Listener-)Objekt in einer ActiveX-DLL übergeben werden muss. Dieses (Listener-)Objekt ruft dann, als Reaktion auf DLL-interne Ereignisse, Methoden meines (Callback-)Objekts als Callback-Funktion auf.

Fragen:

Kann ich das (Callback-)Objekt in LabVIEW implementieren?

Wie geht das? Gibt es ein Beispiel?

Wie kann ich VIs als Callback-Funktionen an eine DLL übergeben und wie rufe ich sie auf?

Lösungsvorschlag:

Ich implementiere die (Callback-)Klasse mit Hilfe von Visual Basic oder Visual C++. Da LabVIEW ein ActiveX-Server ist, kann ich aus den Callback-Funktionen meiner Klasse VIs aufrufen und die Callback-Daten, z.B. mit Hilfe von Queues an andere VIs weiterverteilen und verarbeiten.

Ideen?

Gruß Holger
