
Subject: Begrüßung

Posted by [Anonymous Poster](#) on Thu, 03 Feb 2005 13:01:27 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Liebe E3-Benutzer,

ich hoffe, der rege Informationsaustausch über das CAE-Programm "E3.series" vereinfacht die tägliche Arbeit damit.

Wir haben im Moment 3 Floating-Lizenzen bei der GSI.

Eine Beschreibung (im Moment im Aufbau begriffen), findet man unter:

http://www-new.gsi.de/informationen/wti/dvee/exp_kontrol/e3_Index.html

Interessenten können sich gern direkt bei mir melden oder die wöchentliche

Benutzerberatung

http://www.gsi.de/informationen/wti/dvee/exp_kontrol/HelpDesk.html

zur Information nutzen.

Subject: Re: Begrüßung

Posted by [Walter F.J. Müller](#) on Fri, 04 Feb 2005 16:13:30 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Was ist ein E3 ?

Ich frage mich, warum solch ein eher spezielles Thema als Kategorie eingefuehrt wird.

Auf der obersten Ebene sollte man m.E. grosse Projekte wie 'Ceres', 'Fopi', oder 'Alice', oder breite Themen Kreise wie 'Scientific Computing' sehen, darunter dann die mehr detaillierten Aspekte.

Gruss, Walter

Subject: Re: Begrüßung

Posted by [Anonymous Poster](#) on Tue, 08 Feb 2005 08:53:27 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo Walter,

Quote:Was ist ein E3 ?

Das ist eine gute Frage.

E3 ist ein CAE-Programm, welches eine Programmierschnittstelle (COM-Interface) besitzt und mit dem ich das Kontroll- und Interlocksystem für Phelix entworfen habe. Eine Beschreibung ist im Aufbau begriffen:

http://www-new.gsi.de/informationen/wti/dvee/exp_kontrol/e3_Index.html

Damit der Inhalt dieses Themas klar erkennbar ist, werde ich die Beschreibung hinter "E3.series" im Forum ändern.

Quote:Auf der obersten Ebene sollte man m.E. grosse Projekte wie 'Ceres', 'Fopi', oder 'Alice', oder breite Themen Kreise wie 'Scientific Computing' sehen, darunter dann die mehr detaillierten Aspekte.

Das kommt auf die Sichtweise an

Das CAE-Programm ist für jedes Experiment als Werkzeug verfügbar und sollte so zumindest gut auffindbar sein.

Ich habe lange überlegt, wo das Thema hingehört. Zuerst wollte ich es unter die Kategorie "Controls" stellen. Das hat aber zwei Nachteile:

1. wer E3 nutzt, findet es nicht so einfach
 2. kann man das Thema dann nicht weiter unterteilen
-