Subject: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Dominik Wöll on Fri, 18 Jun 2004 16:49:54 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Liebe Forumsmitglieder,

Ich verwende enum, um eine case structur zu steuern. Nun habe ich im im Editiermodus ein Element dieses Enums verändert bzw. ein neues hinzugefügt. Dies hat zur Folge, dass alle Verdrahtungen zwischen einer Enum-Konstante und dem Property-Node (Value) von diesem Enum unterbrochen sind. Kann man etwas hiergegen tun?

Grüße,
Dominik

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Robi Biswas on Sat, 19 Jun 2004 06:34:11 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Dominik Wöll,

am besten, man verwendet Type Definitions, um Typänderungen automatisch an allen Ecken vorzunehmen.

Grüsse,
Robi Biswas
www.biswas.de

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Dominik Wöll on Mon, 21 Jun 2004 08:00:13 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Robi,

Danke für die Hilfe. Ich müßte jetzt nur noch wissen, wie ich die Änderungen, die ich im Control Editor mache, auch in meiner Anwendung updaten kann.

Grüße,
Dominik

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Robi Biswas on Mon, 21 Jun 2004 17:50:21 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

hallo Dominik,

einfach das enum als TypeDef speichern, und dann an alle entspr. Positionen kopieren (Drag + Drop), sowohl aufs Panel

als auch aufs Blockdiagramm.

Good luck,
Robi Biswas

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Dominik Wöll on Tue, 22 Jun 2004 08:44:45 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi Robi,
das mit dem Drag und Drop ist schon klar. Das Problem ist nur, dass ich mehrere Eigenschaftsknoten mit dem Enum-Kontrollobjekt habe. Wenn ich das Objekt lösche, und durch ein neues ersetze, dann sind alle diese Knoten weg. Gibt es denn nicht einfach irgendeine Option "update control object", die mir die neuen im Control Editor abgespeicherten Werte auf mein Enum-Kontrollobjekt und dessen Refernzen überträgt.

Grüße,
Dominik

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Brand on Tue, 22 Jun 2004 17:50:25 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi Dominik,
probier doch mal bei allen Controls, Indikatoren und Konstanten des ENUM mit der rechten Maustaste ein Klick und dann Replace im Kontext-Menü.

Gruß Holger

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Dominik Wöll on Wed, 23 Jun 2004 16:41:11 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo Holger,

"probier doch mal bei allen Controls, Indikatoren und Konstanten des ENUM mit der rechten Maustaste ein Klick und dann Replace im Kontext-Menü."

Die Sache mit allen Controls,... ist genau der Haken bei der Sache. Ich muss jedes dieser Elemente von Hand ändern. Ich kann mir nicht vorstellen, dass es in LabView eine bessere Möglichkeit gibt, als das. Kommt es denn so selten vor, dass die Programmierer bei einem komplexen Programm im Nachhinein noch ein Element hinzufügen müssen?

Viele Grüße,
Dominik

Subject: Re: Enum ändern ohne durchbrochene Drähte zu bekommen
Posted by Brand on Wed, 23 Jun 2004 17:14:27 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi Dominik,
erfahrenene Entwickler fangen gleich mit Typedefs an.

Aber tröste Dich! Ich wette, dass fast jeder die Erfahrung gemacht hat. Ich habe sie jedenfalls auch mal gemacht. Es dauert halt seine Zeit bis man alle wichtigen Features von LabVIEW kennegelernt hat.

Ein Finde und Ersetze wünschen wir uns schon lange! Vielleicht in LabVIEW 8? Oder erst, wenn das Scripting freigegeben wird?

Gruß Holger