Subject: Re: Signal als mausbewegung ausgeben!! MAUSSTEUERUNG
Posted by Andreas Zimmer on Wed, 27 Dec 2006 13:55:14 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo fab,

gerade sehe ich diese lustige, unbeantwortete Frage, vielleicht ist die immer noch interessant. Habe ich richtig verstanden, dass die Maus gesteuert werden soll? Wenn ja: die etsprechende Funktion "SetCursorPos" steckt in der System-DLL "user32.dll", ich habe mit LabVIEW 8.20 unter XP ein kleines Beispielprogramm gebastelt, in dem diese Funktion verwendet wird, um den Mauscursor von der "Abbrechen"-Taste eines VI fern zu halten. Ist aber nicht besonders bösartig programmiert, denn diese Taste hat "Esc" als Hotkey! Die Umkehrfunktion "GetCursorPos" wird dabei natürlich auch gebraucht, dabei ist die Übergabe eines 2-D-Array-Pointers an eine Systemfunktion, die "struct *Point" erwartet, nicht schön aber möglich!

Wenn lustige Applikationen aus dieser Funktion gebastelt werden: bitte weiterverteilen

Viele Grüße
Andreas

File Attachments

1) SetCursorPos.zip, downloaded 908 times