
Subject: Design Pattern: Producer Consumer
Posted by [Brand](#) on Sun, 22 Feb 2004 20:00:26 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi Christopher,
hier sind zwei VIs, die das Pattern exemplarisch demonstrieren.
Diese VIs sind komplett Ereignis gesteuert und benötigen nur dann CPU-Zeit, wenn sie
wirklich etwas zu tun haben.

Ich denke, das löst Dein Problem.

Gruß Holger

File Attachments

- 1) [Producer.vi](#), downloaded 662 times
 - 2) [Consumer.vi](#), downloaded 608 times
 - 3) [DataCluster.ctl](#), downloaded 654 times
-