Subject: Design Pattern: Producer Consumer
Posted by Brand on Sun, 22 Feb 2004 20:00:26 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi Christopher,
hier sind zwei VIs, die das Pattern exemplarisch demonstrieren.
Diese VIs sind komplett Ereignis gesteuert und benötigen nur dann CPU-Zeit, wenn sie wirklich etwas zu tun haben.

Ich denke, das löst Dein Problem.

Gruß Holger

File Attachments

1) Producer.vi, downloaded 889 times
2) Consumer.vi, downloaded 868 times
3) DataCluster.ctl, downloaded 906 times