

---

Subject: Re: LabVIEW - Communication - Multi-Client - Server

Posted by [Brand](#) on Thu, 02 Jun 2005 08:30:02 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Hi Robi,

1. Multiple Connections - Server:

Sieh Dir mal das Beispiel an, dass mit LabVIEW ausgeliefert wird. NI Example Finder->Browse Task->Networking->TCP & UDP->Multiple Connections - Server.vi und die zugehörigen Clients.

Wenn Du in diesem VI statt der Berechnung des Date-Time-Strings, die zu versendenden Daten aus einem Notifier oder einer Queue liest, kannst Du das VI sehr allgemein und modular wiederverwenden.

2. Mulultiple-(Client-Server)

Sieh Dir doch das Beispiel zur Anwendung von LabVIEW Templates auf der Seite <http://www-w2k.gsi.de/lvug/techniken.htm> im LVUG-Web an. in diesem Beispiel wird gezeigt, wie man für jeden anfragenden Klienten einen eigenen Server startet. Damit werden Verzögerungen anderer Kleinten, bedingt durch lange Bearbeitungszeiten von Anfragen, vermieden.

Dieses Beispiel ist übrigens in dem CS-Seminar behandelt worden, <http://www-w2k.gsi.de/lvug/veranstaltungen.htm>.

Gruß Holger

---