Subject: TCP-Performance: Die Lösung!
Posted by Brand on Wed, 04 May 2005 11:12:08 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Liebe LVUG-Fans,
hier ist die Lösung für das TCP Performance-Problem.

In der angehängten zip-Datei findet Ihr ein Beispiel von NI. Der Trick ist das Setzen der Socket-Puffergröße. Ich habe mit einem Wert von 40000 Byte die volle Transferrate von 11,5 MByte/s zwischen zwei Windows XP Rechneren mit LV 7.1 erreicht.

Ich habe noch keine Linux-Version des besagten VIs. Ich werde es nachreichen, sobald ich es habe. Trotzdem habe ich zwischen Windows XP und Linux (Debian Woody) mit LV 7.1 ca. 5 MByte/s erreicht.

Gruß Holger

File Attachments

1) VI_TCP.zip, downloaded 654 times